**TỰ HỌC ANDROID STUDIO**

1. **Tạo project**

* Cửa sổ đầu tiên
  + Application name: Đặt tên ứng dụng của mình
  + Company Domain: Khá quan trọng mặc định sẽ là example sẽ dễ trùng, nó như ID của ứng dụng sẽ dễ bị trùng nên đổi và duy nhất và .com cuối cùng
  + Project location: Nơi lưu file
* Cửa sổ tiếp theo
  + Phiên bản để code (dựa vào thị trường điện thoại)
* Chọn Empty Activity
  + Activity Name: thường sẽ không đổi
  + Layout name: tên file giao diện của nó
* Sau đó ấn finish

1. **Ôn tập lại Java cơ bản**
   1. **Kiểu dữ liệu**

* Int: số nguyên
* Double: số thực
* Boolean: kiểu dữ liệu nguyên thủy (true, false)
* Char: ký tự
* String: chuỗi
  1. **Toán tử so sánh**
* = = so sánh bằng trả về giá trị true hoặc false
* ! = không bằng (khác)
* < so sánh bé
* > so sánh lớn
* < = so sánh bé hơn hoặc bằng
* > = so sánh lớn hơn hoặc bằng
  1. **Hàm IF**
* Dùng để kiểm tra vấn đề gì đó, điều kiện đúng hay không, nếu đúng sẽ thực thi đúng và ngược lại sẽ thực thi sai
* Cú pháp:

if(điều kiện){

//đúng

Khối lệnh

}else{

//sai

Khối lệnh

}

* 1. **Hàm Switch Case**
* Khác if – else, switch case sẽ kiểm tra theo từng trường hợp
* Cú pháp:

Switch(tên biến cần xét){

Case <giá trị 1>:

//khối lệnh

Break; //ngắt chương trình

Case <giá trị 2>:

//khối lệnh

Break;

Defautl: <khối lệnh>// nếu kiểm tra tất cả điều kiện trên đều sai

}

* 1. **Vòng lặp FOR**
* Khi nào sử dụng => nếu kiểm tra vấn đề gì đó cần lặp đi lặp lại nhiều lần đến khi nào đúng và hết dữ liệu thì ngừng
  1. **Mảng – ArrayList**
  2. **Function**

1. **Đặt icon cho ứng dụng**

* Cop file icon vào android studio => mipmap
* Mở androidMainfest đặt icon vào 2 mục icon và roundIcon, khi build thì ứng dụng sẽ sử dụng icon đã set

1. **Tạo view cho ứng dụng đầu tiên**
   1. **Bằng kéo thả**

* **Vào file activity\_main.xml**
* **Cần gõ chữ được thì kéo plain text**
* **Nút => button**
* **Hiển thị văn bản => text view**
* **Neo các thành phần lại bằng guildeline (horizotnal)**
* **Sau đó kéo button và plantext vào gui**
* **Muốn button rộng sang phải hay trái, ấn vào nút sau đó nhìn vào layout bên tay phải có ô vuông xung quanh có dấu + tương ứng trái phải trên dưới**
* **Muốn to ra thì nhìn vào declared attributes => chọn layout width => match\_constranit**
* **Thay đổi màu nút search color**